



PUBLIC

Personnels
d'accompagnement,
d'encadrement



PRÉ-REQUIS

Aucun



DURÉE

2 jours - 14 heures



MODALITÉS

Présentiel



TYPE DE VALIDATION

Certification de réalisation
Attestation de fin de formation

» CONTEXTE

- Cette formation a pour objectif d'acquérir des techniques et postures pour permettre à tous (professionnels comme personnes accueillies) de comprendre et s'exprimer à sa manière lors des temps collectifs.

» RÉSULTATS ATTENDUS ET OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- S'engager collectivement dans la communication inclusive
- Tester ensemble des techniques d'animation
- S'entraîner à animer en utilisant différents langages
- Préparer, animer une réunion participative
- Parti-pris pédagogique : formation résolument inclusive : formation résolument inclusive : le groupe est constitué de moitié de personnes accueillies, ce qui permettra de tester ensemble plusieurs techniques (comme un laboratoire).

» MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Le groupe étant mixte professionnels/usagers, ne seront utilisés que des techniques sans écrit : parlé-dessiné sur paperboard, mises en situation, manipulation de matériels, travail en sous-groupe, présentations multi-langages.



DATES ET LIEUX

A Définir - dans vos locaux



TARIFS

NOUS CONSULTER



INTERVENANT

Manuelle COUCHOUD-MORA
Formatrice auprès de publics en
situation de handicap



Lieux aménagés et modalités adaptées
pour faciliter l'accès et l'usage aux
personnes en situation de handicap.

PROGRAMME

ENJEUX

- L'expression/participation : un droit
- Les freins à l'inclusion dans les temps collectifs
- Les 4 formes de participation collective
- Usages des techniques inclusives en établissement

LES DIFFERENTS LANGAGES (TABLE DES LANGAGES)

- Les mots : Structure, vocabulaire et syntaxe
- Les gestes : théâtre, théâtre forum, mime, ombre chinoise
- Les images : photos, photo-langage, pictos, dessins
- Les sensations : odeurs, textures, musique, bruitage
- Les objets

TECHNIQUES D'ANIMATION ACCESSIBLES

- Prendre la parole devant un groupe
- Jouer : jeux de rôle, photo-BD, jeux
- Voter : par le post-it, des cartons de couleur ou ses pieds
- Travailler par groupe d'expérience
- S'exprimer en facile à lire et à comprendre
- Dessiner : les templates, le parler-dessiné, le scénario social

ANIMER UNE REUNION PARTICIPATIVE AVEC LES USAGERS

- Préparation de la réunion : objectifs, déroulé, modalités
- Animation de la réunion : techniques et posture
- Co-animation avec un usager : la place de chacun
- Accidents d'inclusion sur un temps collectif
- Compte-rendu de la réunion : oral, papier, autre